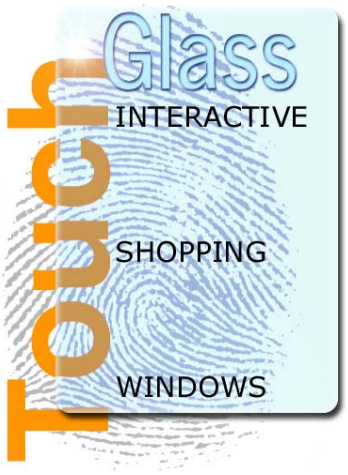
INSTALACIÓN DE TOUCHGLASS



DISSENY DE SISTEMES INTERACTIUS

Para más informacion llamar al Tel: +34 96 296 5887 / +34 96 287 0575
Fax +34 96 296 6217
Email- touchglass@touch-glass.com **Web.-** www.touch-glass.com

Indice

A.- Características del TOUCHGLASS .

B.- Instalación del interface.

C.- Instalación del programa.

D.- Configuración.

E.- Como funciona TOUCHGLASS .

F.- Programas compatibles.

D.- Superficies en la que se puede instalar.

G.- Aplicaciones.

A.- Características del TOUCHGLASS .

Conexión: Serial RS232

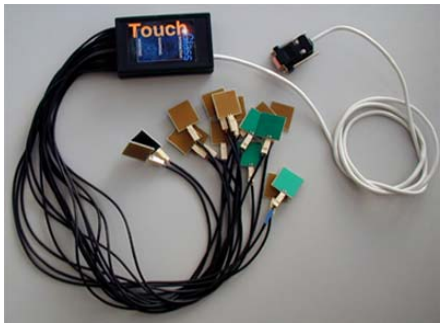
Longitud cable Serial: 1500 cm

Longitud cable Sensor: 40 cm

Numero de sensores: 16

Dimensiones sensor: 3*3 cm

Tamaño Interface: 6*10*2.5 cm



B.- Instalación del interface.

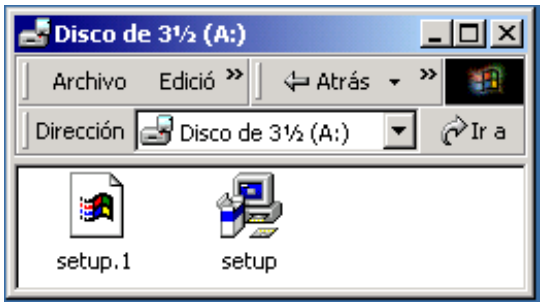
1º.- Con el ordenador apagado, conectar el Cable Serial al COM del ordenador que se encuentre libre " COM1,COM2,...."

2º.- Poner en funcionamiento el ordenador e instalar el driver que se suministra

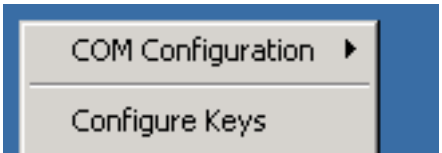
C.- Instalación del programa.

1º.- Colocar el disquete en la disquetera e instalar el programa "setup.exe". Seguir los pasos que se indican en la instalación.

2º.- Una vez instalado ejecutar la aplicación TOUCHGLASS .exe y aparecerá un la parte inferior del escritorio de Windows un icono "TG".



D.- Configuración.



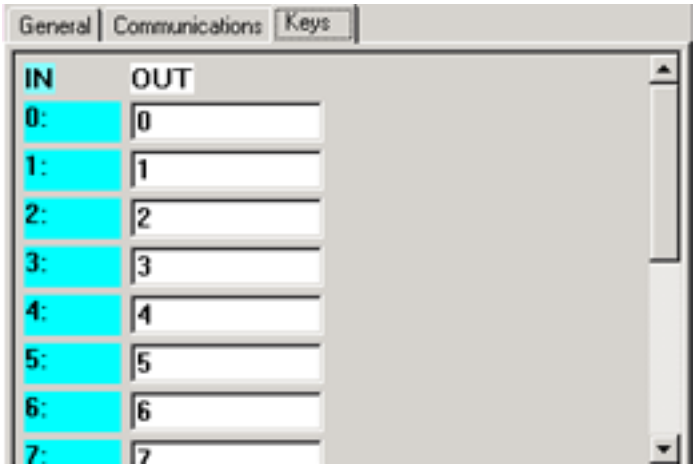
1.- Pulsar con el botón derecho del ratón el icono "TG" del escritorio.
Ahora podrá configurar todas las opciones de **TOUCHGLASS** .

2.- Si pulsa la opción. **COM Configuración** podrá seleccionar el puerto Serie de su ordenador en el que ha conectado el **TOUCHGLASS** .

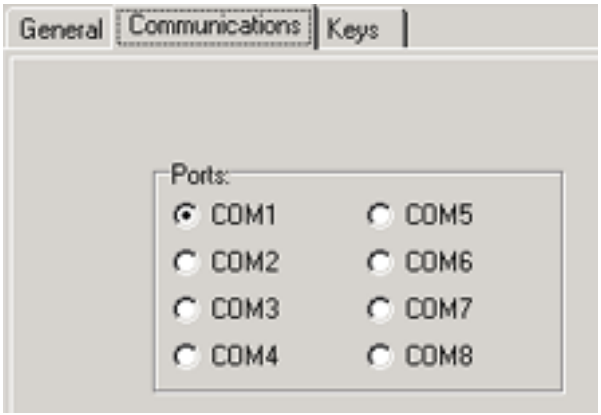
3.- Si pulsa la opción. **Configure Keys** podrá cambiar la asignación de los **sensores** a las teclas del teclado.

Por defecto los sensores vienen asignados según indica la tabla adjunta, por ejemplo: Podrá cambiar la asignación del **sensor 11** emulando la tecla **S.**

Tabla de asignación por defecto	
Sensor	**Equivalent Key**
0	0
1	1
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7
8	8
9	9
10	a
11	b
12	c
13	d
14	e



5.- Pulsando **Comunications.** Podrá cambiar el puerto serie seleccionado.



6.- Pulsando **General.** Se activa el

text del **TOUCHGLASS** .

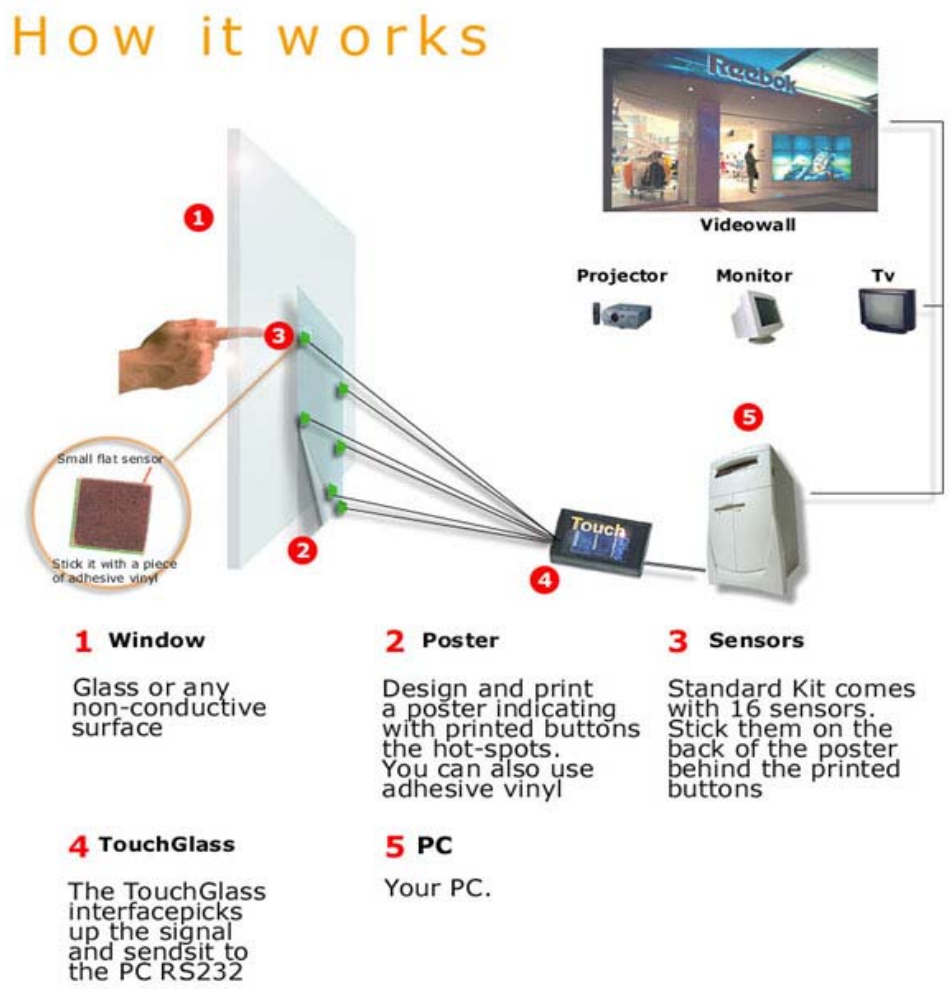
Si pulsa un Sensor le Aparecerá en **Key IN** en numero del sensor y en **Key OUT** la tecla asignada.

Por ejemplo si tocó el **Sensor 10 e**n **Key IN** aparece **10** y en **Key OUT** aparece **a**

E.- Como funciona TOUCHGLASS.

TOUCHGLASS funciona como un teclado adicional conectado por el puerto serie. Eso significa que los sensores emulan teclas y al ser pulsados tienen el mismo efecto que un teclado.

Para constatar esto puede abrir cualquier procesador de texto, " work, notepad, etc.." y podrá observar que al pulsar un sensor aparece una carácter.



F.- Programas para TOUCHGLASS

TOUCHGLASS funciona con cualquier programa multimedia que los botones que Ud. genere se le pueden asignar teclas.

Supongamos que vamos hacer una aplicación para **TOUCHGLASS**. Cuando realicemos un botón tendremos que decirle que se active cuando se pulsa la tecla "por ejemplo" 1. Al pulsar el sensor 2 "según configuración por defecto del **TOUCHGLASS** " se realizara la función asignada a este botón.

TOUCHGLASS a funciona correctamente con :

SCALA, EVISION, FLASH, DIRECTOR, ETC…

EJEMPLO DE ASISNACION DE TOUCHGLASS CON SCALA:

1 Activar driver de TOUCHGLASS

2 Activar aplicación SCALA y realice su aplicación

3 Asignar botón:

D.- Superficies en la que se puede instalar.

Los sensores de **TOUCHGLASS** se pueden instalar sobre cualquier superficie no metálica " cristal, plástico, piedra, madera, etc..". Dependiendo del grosor esta la detección será o no posible.

Con los el tamaño de los sensores suministrados y sobre una superficie de cristal, la detección será posible con un grosor máximo de 2 cm.

Pero si necesitamos utilizar espesores más grandes " 3 cm" podemos aumentar el tamaño del sensor y se producirá la detección.

G.- Aplicaciones.

Las aplicaciones de **TOUCHGLASS** son infinitas podemos realizar escaparates interactivos de tal forma que la gente puede tocar el cristal de un comercio, oficina de turismo, agencia de viajes, etc.. y pueda obtener información.

Al poderse aplicar sobre cualquier superficie no metálica abre una gran abanico de aplicaciones por ejemplo:

Agencias de viajes	**Inmobiliarias**
Bancos	**Farmacias**
Moda	**Fotografía**
Seguros	**Ayuntamientos**
Oficinas de turismo	**Grandes superficies**
Concesionarios de automóviles	**Ferias**
Tiendas de informática	**Stands**
Tiendas de música	**Hoteles**
Deportes	**Exposiciones**

Otras aplicaciones:

MESAS INTERACTIVAS se imagina en una reunión que podamos realizar una presentación pulsando ciertas zonas de la mesa.

La imaginación permite incorporar TOUCHGLASS a cientos de aplicaciones.

TOUCHGLASS es ideal para la creación de **EXPOSITORES INTERACTIVOS**. Si los sensores son instalados en el interior del producto " unas zapatillas o envases de cartón etc..." permitirán que al ser tocados, a través de un monitor podamos proporcionar información al cliente.

Ventajas que aporta :

1. Promociona productos y servicios durante las 24 horas del día, incluso festivos.
2. Aumenta la difusión ya que se usa directamente en la calle.
3. De muy fácil utilización, es ideal para acciones promociónales enfocadas a incrementar ventas.
4. Proporciona información al comerciante sobre las preferencia de los clientes.
5. Refuerza la imagen del comercio pues utiliza tecnología punta.
6. El comerciante puede cambiar la información fácilmente permitiendo realizar promociones de producto.

EJEMPLO DE CONFIGURACIÓN

Tecla del Touchglass(IN)	Función del teclado	Nomenclatura(Out)
0	Arriba	[Up]
1	Abajo	[Down]
2	Derecha	[Right]
3	Izquierda	[Left]
4	Boton izq. Ratón	LeftButton (funcion del Raton, sin corchetes)
5		
6		
7	Enter	[Enter]
8	Suprimir	[Delete]
9	Acceder a Menus*	{&[a]}
A	Escape o salir de menus	[Escape]
B	F1	[F1] Y así para todas, cambiando el subindice
C		
D	Barra Espaciadora	[Space]
E		
F		

****

NOTA: Cuando en la nomenclatura utilizamos los corchetes, nos estamos refiriendo físicamente a las teclas del teclado; sino ponemos los corchetes lo que estamos haciendo es referinos a funciones del ratón.

p.e

Si a la tecla del Touch(in): 0, le ponemos como nomeclatura(Out) : Up
lo que ocurre al pulsar la tecla 0 es que nos movemos por la pantalla pixel a pixel hasta que volvemos a pulsar la tecla 0.
Mientras que si a la tecla del Touch(in) : 0, le ponemos como Nomenclatura(out) : [Up]
lo que ocurre es que nos movemos por la aplicación que estemos utilizando espacio a espacio (si es un porcesador de textos) o archivo a archivo (si es un explorador de archivos) etc.

```
**********************************
 *                        *
 * { = Empieza grupo.          *
 * } = Acaba grupo.           *
 * [ = Inicio tecla.          *
 * ] = Fin tecla.             *    e.j : {&[a]}
 * ^ = Control en un grupo.    *
 * ! = Shift en un grupo.      *
 * & = Alt en un grupo.        *
 *                        *
**********************************
```

DISSENY DE SISTEMES INTERACTIUS

Para más informacion llamar al Tel: +34 96 296 5887 / +34 96 287 0575
Fax +34 96 296 6217
Email- touchglass@touch-glass.com **Web.-** www.touch-glass.com